

# Šumperk

Městský úřad Šumperk  
nám. Míru 1, 787 01 Šumperk

Pracoviště: Jesenická 31  
Odbor: životního prostředí  
Oddělení: vodoprávní  
Tel.: (+420) 583 388 111  
Fax.: (+420) 583 213 587



Váš dopis čj.:  
Ze dne:  
Naše čj.: MUSP 87248/2016  
Naše sp. zn.: 87248/2016 ŽPR/ZDKL

AQUA CENTRUM Břeclav s.r.o.  
Kapusty 27  
690 06 Břeclav

Vyřizuje: Ing. Zdeněk Klusák  
Tel.: (+420) 583 388 227  
E-mail: zdenek.klusak@sumperk.cz  
Datum: 2.9.2016

## Stanovisko vodoprávního úřadu.

*Týká se: Úprava Krupé – Staré Město, ř.km 9,472 – 10,702“.*

Vodoprávní úřad Městského úřadu Šumperk obdržel dne 30.8.2016 Vaše ohlášení udržovacích prací ve smyslu §15a odst. 3 vodního zákona, podanou v zastoupení investora stavby (Povodí Moravy, s.p.). Předložená dokumentace řeší opravu jednotlivých stabilizačních stupňů, opravu paty opěrných zdí, opravu opevnění a odstranění sedimentů v km 1,006 30 až 1,046 95.

Po prostudování předloženého ohlášení dospěl vodoprávní úřad ke zjištění, že plánované udržovací práce budou realizovány správcem toku v souladu s ustanovením §47 odst.2 vodního zákona. Na základě výše uvedených skutečností vodoprávní úřad bere na vědomí předložené ohlášení a **souhlasí** s realizací akce v rozsahu předloženého ohlášení.

## Upozornění pro provádění udržovacích prací:

1. Realizací akce nesmí dojít k poškození stávajících vodních děl.
2. Během výstavby nesmí dojít ke znečištění podzemních a povrchových vod látkami závadnými vodám ve smyslu §39 vodního zákona. Používané mechanizační prostředky musí být v dobrém technickém stavu a musí být dodržována preventivní opatření k zabránění případným úkapům či únikům ropných látek.
3. Zemní práce v korytě vodního toku budou prováděny mechanismy s použitím ekologických olejů (biologicky odbouratelná mazadla).
4. Na stavbě budou k dispozici přiměřené protihavarijní prostředky pro likvidaci případné ropné havárie (norná stěna a vhodný sorbent).

Příloha: PD

otisk úředního razítka  
Ing. Zdeněk Klusák  
referent  
oprávněná úřední osoba

Na vědomí :  
Domo